

Ausschreibung
EU-REACT – Honorarkraft Programmierung

Ikigai: Das Serious Game

Im Rahmen des Projekts „*DigitalFIT in Rheinland-Pfalz – digitale Kompetenzen stärken, digitale Weiterbildung nutzen*“ – Teilprojekt ***Ikigai: Das Serious Game***, gefördert durch das Ministerium für Arbeit, Soziales, Transformation und Digitalisierung Rheinland-Pfalz (MASTD) aus Mitteln des EU-Hilfsprogramms REACT-EU, suchen wir eine Honorarkraft zur Programmierung eines webbasierten Serious Game zur japanischen Lebensphilosophie *Ikigai*.

Für das o.g. Projekt wird ein:e Programmierer:in gesucht, der oder die den konzeptionellen Spieleentwurf für ein Serious Game umsetzt, das sich an Menschen in insbesondere beruflichen Umbruchs- und Orientierungssituationen richtet. *Ikigai* ist ein Konzept der japanischen Lebensphilosophie, das die Annäherung an das eigene Lebensziel in der Übereinstimmung verschiedener lebensweltlicher Aspekte unterstützt. Im Rahmen des Serious Game soll es den Nutzer:innen möglich werden, ihr persönliches *Ikigai* spielerisch zu entdecken. Die Programmierung des Spiels findet auf Grundlage des von der Spieleentwicklerin entwickelten Konzepts und in Rücksprache mit der Projektleiterin Leonie Höckbert statt.

Anhand eines durch die Spieleentwicklerin entworfenen Konzepts soll das Serious Game als gut zugängliches, auch für Menschen mit geringer Spieleerfahrung intuitiv bedienbares Multiplayer-Browsersgame umgesetzt werden und auf unserer Homepage eingebunden werden. Nach einer Beta-Testung soll das Spiel final überarbeitet und für die Erprobung in einem neunwöchigen Begleitkurs freigegeben werden. In Zusammenarbeit mit der Projektleiterin soll der oder die Programmierer:in zudem die Einbindung/Bereitstellung auf der entsprechenden Plattform betreuen, während des Begleitkurses und im Rahmen des Launchs für letzte Wartungsfragen zur Verfügung stehen und eventuell nach der Durchführung des Kurses letzte Features einarbeiten. Der finale Launch des Spiels ist für Ende 2022 geplant.

Kompetenzanforderung an Sie als Honorarkraft:

- Einschlägige Ausbildung im Bereich Informatik, Medieninformatik oder Game Development
- Erfahrung mit mindestens einer Game-Engine
- Erfahrung im Bereich 3D-Modelling wünschenswert, aber nicht zwangsläufig vorausgesetzt

Bewertung der Angebote

Für die Bewertung der eingehenden Angebote werden folgende Kriterien in der Reihenfolge der Gewichtung zu Grunde gelegt:

1. Qualität des Angebots
2. Bisherige Kooperationserfahrungen
3. Preis

Ausschreibung EU-REACT – Honorarkraft Programmierung

Um alle Kriterien beurteilen zu können, haben wir in der Anlage das Formular „Kompetenzprofil“ beigefügt, das Sie gerne als Anhang zu Ihrem Angebot nutzen können. Fehlende Angaben führen zur Abwertung des Angebots.

Ausschlusskriterien

Wir weisen darauf hin, dass wir Anbieter ausschließen müssen, die sich in Liquidation oder einem Insolvenzverfahren befinden.

Ebenso müssen wir Angebote ausschließen, die nicht rechtsverbindlich unterzeichnet sind oder per E-Mail bei uns eingehen.

Zur Erfüllung des Auftrags dürfen keine illegal beschäftigten Personen eingesetzt werden. Der Auftragnehmer/die Auftragnehmerin verpflichtet sich sicherzustellen, dass die zur Erfüllung des Auftrags eingesetzten Personen nicht die "Technologie von Ron L. Hubbard" anwenden, lehren oder in sonstiger Weise verbreiten. Bei einem Verstoß ist die Auftraggeberin berechtigt, den Vertrag aus wichtigem Grund ohne Einhaltung einer Frist zu kündigen. Weiter gehende Rechte bleiben unberührt.

Bewerbung

Bei Interesse senden Sie uns bitte Ihre aussagekräftige Bewerbung mit Honorarvorstellung (Stundenumfang und Stundenhonorar), einer Zeugniskopie Ihres höchsten formalen Abschlusses sowie dem ausgefüllten Kompetenzprofil (s. Vorlage) zu. Nebenkosten wie z.B. Reisekosten, Übernachtungskosten, Spesen usw. können nicht in Rechnung gestellt werden.

Wir bitten um Übersendung eines rechtsverbindlich unterzeichneten Angebots mit Angabe der Gültigkeitsdauer per Brief an die untenstehende Adresse bis zum **10.12.21**. Später eingehende Angebote können nicht berücksichtigt werden.

Ihre Bewerbung richten Sie bitte gemäß der Angebotsfrist postalisch an:

Katholische Erwachsenenbildung Rheinland-Pfalz e.V.

Leonie Höckbert

Welschnonnengasse 2-4

55116 Mainz

Bei Rückfragen erreichen Sie Leonie Höckbert per E-Mail (hoeckbert@keb-rheinland-pfalz.de).

Wir freuen uns auf Ihre Bewerbung. Bis zum **15.12.21** wird die Vergabeentscheidung fallen und die Benachrichtigung an Sie versendet werden.

Gefördert im Rahmen des Projektes DigitalFITinRLP durch das Ministerium für Arbeit Soziales, Transformation und Digitalisierung aus Mitteln des EU-Hilfsprogramms REACT-EU.



Eigenerklärung – Kompetenzprofil

Vorname, Name :	
Adresse:	
Name des Unternehmens: falls für Schulungs- oder Beratungsunternehmen tätig	
Arbeitsschwerpunkte:	
Formaler Abschluss: (Diplom, Promotion, Meisterbrief etc.) Weiterbildungen/ anerkannte Zertifikate (Abschlussjahr)	
Berufserfahrung: Tätigkeit/Branche/Jahre	
Pädagogische Erfahrung Referenzen Zielgruppen Branchen (Tätigkeiten und Jahre)	
Sonstiges:	
Datum, Unterschrift	