

Ikigai: Das Serious Game

Im Rahmen des Projekts „*DigitalFIT in Rheinland-Pfalz – digitale Kompetenzen stärken, digitale Weiterbildung nutzen*“ – Teilprojekt **Ikigai: Das Serious Game** suchen wir eine:n Dozent:in für einen begleitenden Kurs zu unserem in Entwicklung befindlichen Serious Game zur japanischen Lebensphilosophie *Ikigai*.

Für das o.g. Projekt wird ein:e Dozent:in gesucht, die einen insgesamt neunstündigen Begleitkurs zu unserem Serious Game, das sich an Menschen in insbesondere beruflichen Umbruchs- und Orientierungssituationen richtet, anbietet. *Ikigai* ist ein Konzept der japanischen Lebensphilosophie, das die Annäherung an das eigene Lebensziel in der Übereinstimmung verschiedener lebensweltlicher Aspekte unterstützt. Im Rahmen des Serious Game soll es den Nutzer:innen möglich werden, ihr persönliches *Ikigai* spielerisch zu entdecken. Der Begleitkurs soll es einer kleinen Gruppe von Teilnehmer:innen ermöglichen, im gemeinsamen Austausch tiefergehende Erfahrungen mit dem Spiel zu machen als in der unbegleiteten Nutzung.

Inhaltliche Leistungsbeschreibung

Von dem/der Dozent:in werden einzelne Workshops für die neun UE (flexible Stundenaufteilung) vorbereitet, die sich mit den verschiedenen Aspekten von *Ikigai* im Zusammenspiel mit der jeweiligen Umsetzung im Serious Game befassen. Der kollegiale Austausch zwischen den Teilnehmer:innen soll dabei genauso gefördert werden wie der individuelle Erkenntnisgewinn und der Umgang mit dem Serious Game als Werkzeug der Selbstbefragung und Orientierung. Eine eigene Auseinandersetzung des/der Dozent:in mit der Philosophie des *Ikigai* und dem entstehenden Spiel wird erwartet, sowie eine darauf aufbauende detaillierte Entwicklung von Workshops, die die Stärkung der Selbstwirksamkeitserfahrung, die Erhöhung von Selbstreflexionskompetenz und die Förderung digitaler Kompetenzen gleichermaßen in den Blick nimmt.

Die Konzeption des Kurses findet in Abstimmung mit den Planungen der Projektmitarbeiterin Leonie Höckbert statt. Ein Gerüst für die darauf aufbauende Ausgestaltung des Kurses bzw. der Workshops wird von der Projektmitarbeiterin gestellt, genauso wie technische Unterstützung für das Spiel während der Workshop-Termine durch die für Programmierung verantwortliche Honorarkraft. Zu den Aufgaben des/der Dozent:in gehört es auch, Rückmeldungen technischer Art zum Browsergame zu sammeln und an die Projektleitung weiterzugeben sowie eine von der Projektmitarbeiterin vorbereitete Evaluation durchzuführen. Der 9 UE umfassende Kurs (online via Video, ca. 12–24 TN) ist für das dritte Quartal 2022 angedacht und terminlich flexibel planbar, ein Modell mit 3 mal 3 UE wäre z.B. günstig, ist aber nicht gesetzt und kann mit dem/der Dozent:in nach Verfügbarkeit geplant werden. Geschätzter Auftragswert für 9 UE: ca. 810€.

Endprodukt

Planung und Durchführung eines Begleitkurses (online via Video) zum Serious Game zu *Ikigai*. Insgesamt 9 UE im dritten Quartal 2022, Aufteilung nach Absprache.

Angebotsabgabe

Kompetenzanforderung an Sie als Honorarkraft:

- Erfahrung als Dozent:in
- Erfahrung in der Erwachsenen- bzw. Weiterbildung
- Erfahrung mit der Durchführung digitaler Angebote via Videokonferenztool
- Erfahrung mit der Zielgruppe besonders wünschenswert
- Vorwissen zur Philosophie Ikigai wünschenswert
- Affinität zu Themen der Digitalisierung, besonders Serious Games wünschenswert

Bitte geben Sie in Ihrem Angebot folgende Informationen an:

- Preis: Honorar/Stunde (für 9 UE)
- Bevorzugte Aufteilung der 9 UE und Verfügbarkeiten zu Kursdurchführung

Nebenkosten wie z.B. Reisekosten, Übernachtungskosten, Spesen, Vorbereitungs- und Nachbereitungszeit usw. können nicht in Rechnung gestellt werden.

Ihr Angebot richten Sie bitte gemäß der Angebotsfrist bis **06.05.22 postalisch** an:

Katholische Erwachsenenbildung Rheinland-Pfalz e.V.
Leonie Höckbert
Welschnonnengasse 2-4
55116 Mainz

Bitte legen Sie Ihrem Angebot folgende Unterlagen bei:

- Eigenerklärung – Kompetenzprofil (s. Anhang)
- Zeugniskopie Ihres höchsten formalen Abschlusses

Bewertung der Angebote

Die Bewertung der eingegangenen Angebote wird auf der Grundlage der folgenden Kriterien und ihrer Gewichtung vorgenommen:

- Qualität des Angebots (65%), zusammengesetzt aus:
 - Passung der beruflichen Kompetenzen (50%)
 - Bisherige Berufserfahrung in der Erwachsenenbildung (35%)
 - Wünschenswerte bisherige Erfahrungen (siehe Kompetenzanforderung) (15%)
- Preis (35%)

Ausschlusskriterien

Wir weisen darauf hin, dass wir Anbieter ausschließen müssen, die sich in Liquidation oder einem Insolvenzverfahren befinden.

Ebenso müssen wir Angebote ausschließen, die nicht rechtsverbindlichen unterzeichnet sind oder per E-Mail bei uns eingehen.

Zur Erfüllung des Auftrags dürfen keine illegal beschäftigten Personen eingesetzt werden. Der/die Auftragnehmer:in verpflichtet sich, sicherzustellen, dass die zur Erfüllung des Auftrags eingesetzten Personen nicht die „Technologie von Ron L. Hubbard“ anwenden, lehren oder in sonstiger Weise verbreiten. Bei einem Verstoß ist der/die Auftraggeber:in berechtigt, den

Vertrag aus wichtigem Grund ohne Einhaltung einer Frist zu kündigen. Weitergehende Rechte bleiben unberührt.

Angebotsfrist und Vergabeentscheidung

Wir bitten um Übersendung eines rechtsverbindlichen unterzeichneten Angebots mit Angabe der Gültigkeitsdauer per Brief bis zum **06.05.22**. Später eingehende Angebote können nicht berücksichtigt werden.

Wir freuen uns auf Ihr Angebot und werden Ihnen bis spätestens **13.05.22** eine Rückmeldung nach unserer Vergabeentscheidung zukommen lassen.

Bei Rückfragen erreichen Sie Leonie Höckbert per E-Mail (hoeckbert@keb-rheinland-pfalz.de).

Das Projekt „DigitalFIT in Rheinland-Pfalz“ wird gefördert durch das Ministerium für Arbeit, Soziales, Transformation und Digitalisierung Rheinland-Pfalz (MASTD) aus Mitteln des EU-Hilfsprogramms REACT-EU.



Eigenerklärung – Kompetenzprofil

| | |
|--|--|
| Vorname, Name : | |
| Adresse: | |
| Name des Unternehmens: falls für Schulungs- oder Beratungsunternehmen tätig | |
| Arbeitsschwerpunkte: | |
| Formaler Abschluss: (Diplom, Promotion, Meisterbrief etc.) Weiterbildungen/ anerkannte Zertifikate (Abschlussjahr) | |
| Berufserfahrung: Tätigkeit/Branche/Jahre | |
| Pädagogische Erfahrung Referenzen Zielgruppen Branchen (Tätigkeiten und Jahre) | |
| Sonstiges: | |
| Datum, Unterschrift | |